

ZWIERZĘTA PICASSA

Liczba graczy: **5 -10** (możesz też wykonać ćwiczenie, dzieląc większą grupę na kilka zespołów)
Wiek graczy: **dowolny**
Czas trwania: **15 minut**

Potrzebne materiały:

- kartka dla każdego uczestnika
- długopis/ołówek/kredka dla każdego uczestnika

Przed zajęciami:

Poproś wszystkich uczestników o przygotowanie kartki (A5 lub A4) oraz czegoś do rysowania (długopisu, ołówka lub kredki).

Przebieg gry:

1. Poproś, aby każdy uczestnik pomyślał o dowolnym zwierzęciu i zaczął rysować je na swojej kartce.
2. Po chwili poproś uczestników o przerwanie rysowania i przekazanie swojej kartki z rozpoczętą ilustracją osobie siedzącej obok.
3. Po zamianie kartkami uczestnicy kontynuują rysowanie wybranych przez siebie na początku gry zwierząt, uzupełniając rysunek, który otrzymali po zamianie.
4. Powtórz zamianę kartkami kilkakrotnie.

Zakończenie gry:

Po zakończeniu gry obejrzyjcie wspólnie powstałe stwory. Może wymyślicie nazwy dla tych nowych gatunków zwierząt?